

Camp baladins – Lutrebois 2018

Les baladins et Avatar, le dernier maître de l'air

Chers baladins, soyez prêts à émerger dans un monde où les humains maîtrisent les quatre éléments : l'eau, la terre, le feu et l'air, quatre peuples se partagent la planète.

La Nation du Feu habite un continent à l'ouest,



Le Royaume de la Terre habite l'est,



Les Tribus de l'eau qui habitent les pôles et les marais du Royaume de la Terre



et les Nomades de l'Air qui comme en témoigne leur nom, sont nomades et se déplacent alternativement entre quatre temples situés au nord, au sud, à l'est et à l'ouest du monde.

Il y a très très longtemps, ces quatre peuples vivaient en harmonie. Les Nations de la Terre et du Feu sont les plus puissantes, la Nation du Feu utilise entre autres des navires blindés à charbon pour faire la guerre à toutes les autres nations, particulièrement le Royaume de la Terre qui est son principal adversaire. Les Maîtres de la Terre qui sont faits prisonniers sont envoyés en exil sur des plates-formes marines en acier pour éviter qu'ils ne s'évadent. L'armée du Feu est disciplinée et puissante, et se bat pour le contrôle du monde. Tout cela va à l'encontre du principe d'équilibre qui régit, c'est pourquoi les Avatars, les seuls pouvant maîtriser les 4 éléments, doivent mettre un terme à cette guerre et rétablir l'ordre. Ces derniers ayant été absents pendant cent ans, ont perdu tous leurs pouvoirs.

Vous, jeunes guerriers de toutes les nations, qui ne vous soumettez pas aux dirigeants de la nation du feu, nous avons besoin de vous pour former les nouveaux avatars. Car pour lutter contre la nation du feu il faut être quatre fois plus fort.

Cette année, 4 avatars ont été découverts dans leur région respective. L'avatar Jutru (Yack) du royaume de la terre. L'avatar Tadaki (Margay), de la tribu de l'eau du pôle sud. L'avatar Surimi (Lemming) de l'empire du feu et l'avatar Hishitong (Lycaon) du peuple des nomades de l'air. Vous, qui avez tant de potentiel, venez rejoindre ces quatre Avatar afin de rétablir la paix dans le monde. Peut-être aurez vous assez de motivation et de courage que pour pouvoir maîtriser les quatre éléments.



Adresse et correspondance :

10, Lutrebois

6600 Bastogne (Lutrebois)

Belgique

(Et oui, vous l'aurez peut-être remarqué, nous passerons notre camp avec les louveteaux ☺)

Début de l'aventure :

Cette année, nous partirons en car le lundi 2 juillet à 13h. Afin de ne pas vous faire prendre congé, nous accueillerons les baladins dès 8h30 au local à Rhisnes.

Fin du périple :

Le staff baladin vous attendra le dimanche 8 juillet à Lutrebois pour récupérer votre fils à 12h. Nous vous invitons à partager un barbecue avec nous. Pour cela, nous vous demanderons d'amener de la viande pour vous et votre fils, nous nous occuperons des accompagnements.

Radio camps :

Cette année, vous allez pouvoir participer jour après jour au déroulement de notre séjour grâce à RADIO CAMPS.

En effet, un court message résumant les activités réalisées sur place sera enregistré régulièrement par les animateurs et les baladins.

Vous, et bien sûr toute votre famille, aurez ainsi par téléphone un « reportage radio » quotidien du séjour de votre enfant.

La procédure à suivre se trouve ci-dessous.



La procédure à suivre :

Pour avoir des nouvelles du séjour, appelez
24h/24 le

0900 - 10 520*

Le code de notre séjour est le **1809**

* 0,45 euros / minute.

En moyenne, un appel = 1 minute soit
0,45 euros par appel.

Moins cher qu'un timbre Prior !

Prix du camp :

Cette année, comme l'année précédents, le prix du camp est fixé à 100€ par baladin. La plupart d'entre vous ont déjà payé un acompte de 40€. Il vous reste donc à payer **60€ avant le 15 juin** sur le compte **BE64 0682 4636 3152** avec en communication « Nom + Prénom ». Certains n'ont pas encore payé leur camp, nous vous demanderons de bien vouloir le faire au plus vite. Je rappelle que le virement fait office d'inscription.

Nous ne souhaitons pas que le prix du camp soit un obstacle pour vous. En cas de difficulté, n'hésitez pas à nous le faire savoir via la boîte mail du staff baladin. Nous trouverons les moyens d'inscrire votre fils quoi qu'il se passe.

Papiers importants :

Les documents en pièce jointe (autorisation parentale et fiche médicale) sont à compléter et à nous donner **impérativement** dès l'arrivée de votre fils **avec sa carte d'identité.**

Message aux parents :

Nous savons bien que le camp est pour la plupart des baladins un premier grand périple sans les parents. Votre fils est sans doute inquiet et se pose probablement beaucoup de questions. Sachez que les baladins sortent chaque fois ravis et heureux d'une telle aventure et que le « manque des parents » se fait vite oublier entre deux activités...

Certains enfants peuvent avoir des petits problèmes d'incontinence. Pour éviter tout accident, nous vous demandons de venir nous en parler avant le camp de façon à prendre les précautions nécessaires. Le staff s'engage à s'occuper de votre fils dans la plus grande discrétion.

Merci de nous prévenir si votre enfant nécessite un régime alimentaire particulier (en plus de le noter sur la fiche médicale).

A titre informatif, nous passerons bien notre camp avec les louveteaux mais presque toutes, voire toutes les activités seront organisées indépendamment.

Nous vous demandons également avec insistance de marquer le nom de votre fils sur ses affaires.



A prendre dans son sac :

- Un repas froid pour le diner de midi du lundi
- Uniforme complet (pull, foulard, short)
- Un petit sac à dos
- Lit de camp/ matelas pneumatique, sac de couchage, oreiller et petite couverture chaude
- Des vêtements et sous-vêtements en suffisance pour 7 jours (à adapter avec la météo) + vêtements « chics » (pour la veillée casino)
- Maillot
- Imperméable
- Son doudou préféré
- Chaussures de marche et baskets
- Une paire de pantoufle
- Minimum deux pyjamas
- Un sac pour le linge sale
- Casquette / couvre-chef
- Lampe de poche
- Nécessaire de toilette : gant de toilette / savon / minimum deux essuies / brosses à dents / crème solaire / anti moustique...
- Un T-shirt pouvant être sali
- Papier à lettre et enveloppe timbrée avec l'adresse dessus
- !!!Médicaments à nous donner le premier jour !!!
- Un magnifique déguisement de Maître de l'air, du feu, de la terre ou de l'eau. Pour cela, pas besoin d'acheter quoi que ce soit, quelques vieux tissus, un peu d'imagination et le tour est joué. Voici le genre de costume d'un maître, pour avoir une idée :



La terre

Le feu

L'eau

L'air

Sont exclus de la valise :

Pétards, allumettes, briquets, mp3, jeux électroniques, objets de valeur, argent de poche, GSM,...

Tous les objets dangereux, précieux, électroniques sont à éviter pour des raisons de sécurité, de risque de perte mais aussi parce que, généralement, ils ne concordent pas avec « l'esprit scout » de nature et de partage.

Contact :

- Lemming (Guillaume Noël) :0491/36.67.35
- Yack (Justin Sacré) :0471/05.21.88
- Margay (Tom Callaerts) :0491/33.32.34
- Lycaon (Noé Van Heuverzwyn) :0476/37.23.50
- Adresse du staff : baladins@scouts14.be

En cas de question, n'hésitez pas à envoyer un petit mail à l'adresse du staff ou à nous appeler pour plus d'informations.

Et voilà, tout est dit ! Plus que quelques nuits avant de nous rejoindre pour cette merveilleuse aventure. Nous attendons avec impatience de vous voir, plein de motivations et plein de bonne humeur.

Le staff Bala

